



# Verbreitung von Spielekonsolen unter den Jugendlichen

## Abstract

Fast jeder zweite Schüler besitzt eine Spielekonsole und die Konkurrenz unter den Konsolenherstellern am Markt ist groß. Sony, Nintendo und Microsoft umkämpfen den Markt rund um die Konsole. Dabei versuchen die Hersteller, mit immer neuen Ideen und Zusatzgeräten noch mehr Umsatz zu machen. Doch zahlt sich das aus? Wie verbreitet sind Spielekonsolen im Jahr 2011 unter den Jugendlichen? Unsere Befragung sollte genau das herausfinden.

## Beschreibung

Während unserer Vorüberlegungen und Gespräche im Kurs kamen wir irgendwann auch auf das Thema Spielekonsolen zu sprechen.

Obwohl einige von uns gerne Spiele spielen, meinten viele Kursmitglieder, dass sie ihre Konsole kaum noch dafür nutzen würden, obwohl fast jeder eine zu Hause hatte.

Deshalb wollten wir mit unserem Forschungsprojekt die Verbreitung der Konsolen unter den Jugendlichen einmal genauer untersuchen.

## Zielsetzung

Wir wollten herausfinden, welche Spielekonsole unter den Jugendlichen am beliebtesten ist.

Außerdem waren wir daran interessiert, zu sehen, ob eine ähnliche Tendenz wie in unserem Kurs (jeder hat eine, nutzt sie aber kaum noch) auch allgemein zu erkennen ist.

## Methode

Nachdem wir uns auf eine Fragestellung und unsere Ziele geeinigt hatten, haben wir einen Fragebogen mit vier Fragen entwickelt. Diesen haben wir dann in drei verschiedenen Klassen aus den Jahrgängen 5, 7 und 10 verteilt. Insgesamt haben wir so 61 Fragebögen erhalten und ausgewertet.

Folgendes wollten wir von den befragten Schülern wissen:

1. Welche Konsolen besitzt du?
2. Wie lange spielst du täglich an der Konsole?
3. Welche der hier aufgeführten Geräte besitzt du?
4. Wofür nutzt du deine Konsole?

## Ergebnisse

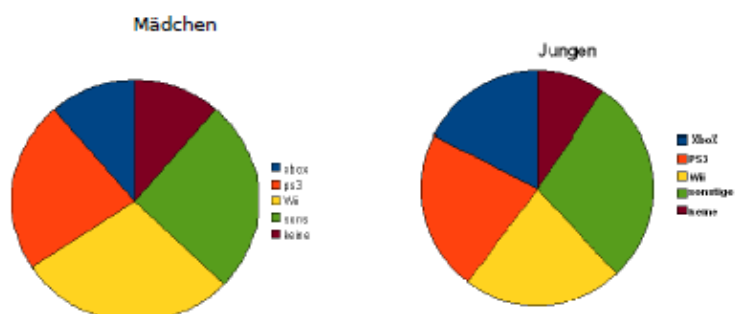
Unsere Befragung hat ergeben, dass Jungen und Mädchen im Alter von 13 bis 15 Jahren mehr Konsolen haben als ältere oder jüngere. Auch nimmt in diesem Alter die Zeit zu, die die Jugendlichen täglich vor den Konsolen sitzen.

Durchschnittlich sitzen Jungen 2.5 Stunden am Tag an Konsolen, Mädchen hingegen nur 1.5 Stunden am Tag.

Die beliebteste Konsole bei Mädchen ist die Wii, zirka 29% Prozent der befragten Mädchen haben eine.

Interessant ist, dass Jungen oft keine der aufgeführten Konsolen benutzten.

Dies kann man gut im folgenden Diagramm sehen:



## Interpretation:

Anscheinend spielen Jungen eher am Computer, als auf den Konsolen. Trotzdem spielt ein Teil von den Jungen Playstation 3, vermutlich weil PS3 Spiele früher als PC Spiele erscheinen. Trotzdem besitzen auch mehr als die Hälfte aller Jungen und auch der Mädchen ein Konsole. Die Beliebtheit der Wii bei den Mädchen hängt vielleicht mit den vielen verfügbaren Zusatzgeräten zusammen, die eine große Bandbreite abseits vom „normalen“ Spiel eröffnen.